

Packages - Bug #1463

[blender] no funciona

2017-09-06 04:10 AM - arescorpio

Status: fixed	% Done: 100%
Priority: bug	
Assignee: oaken-source	
Category:	
Description Dentro de MI parabola.nu.x86_64 con desktop mate al lanzar : Blender , por terminal me sale : [parabolapc@parabolapc ~]\$ blender blender: error while loading shared libraries: libGLEW.so.2.0: cannot open shared object file: No such file or directory [parabolapc@parabolapc ~]\$	

History

#1 - 2017-09-10 07:29 AM - oaken-source

- Assignee set to oaken-source

#2 - 2017-09-11 05:30 PM - oaken-source

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from open to fixed

blender has been updated and rebuilt

#3 - 2017-09-12 01:07 AM - arescorpio

- Subject changed from Blender NO Funciona to Blender Si Funciona

Solucionado (para Mi caso) gracias a : oaken-source
Debido a que ya tengo la version 2.79 de Blender totalmante funcional sin errores.

#4 - 2017-09-12 01:49 AM - isacdaavid

- Subject changed from Blender Si Funciona to [blender] no funciona

arescorpio wrote:

Solucionado (para Mi caso) gracias a : oaken-source
Debido a que ya tengo la version 2.79 de Blender totalmante funcional sin errores.

excelente.

sólo quería comentar que no es necesario cambiar el título del bug. se queda con el nombre del problema, incluso después de ser solucionado.

encerrar los nombres de paquetes en corchetes ("problema [paquete] etcétera [paquete2]") en el título también nos ayuda a identificar un poco más rápido.

#5 - 2017-09-12 05:41 AM - oaken-source

if any of what was posted above is relevant for this bug, please translate.

thank you :)

#6 - 2017-09-12 04:30 PM - isacdaavid

oaken-source wrote:

if any of what was posted above is relevant for this bug, please translate.

not really, just doing some housekeeping with this report. blender is said to be working great.